



BØRN, UNGE

OG COMPUTERSPIL

EN FORÆLDREGUIDE

ANGI
ASSOCIATION FOR THE
NORDIC GAME INDUSTRY

**MEDIERÅDET
FOR BØRN & UNGE**

En forældreguide

Computerspil henvender sig til mange forskellige aldersgrupper.

Flere og flere voksne spiller computerspil, og den gennemsnitlige computerspiller er i dag over 30 år.

Der bliver udviklet en række spil, som udelukkende henvender sig til voksne og derfor er det vigtigt, at man tjekker de spil, man køber til sine børn.

Siden 2003 har aldersmærker på

spillenes æsker vejledt om, hvorvidt et spil kan virke skræmmende for forskellige aldersgrupper. Aldersmærkerne er vejledende.

Spilbranchen arbejder målrettet på at promovere og understøtte aldersmærkerne. Mærkerne er blevet integreret i spilkonsollerne Xbox One, Switch og PlayStation 4, så forældre og børn har mulighed for at begrænse adgangen til bestemte spil.

De fleste spil kan idag købes direkte på nettet via computeren, spilkonsol-erne eller smartphones og tablets. Sidst i denne håndbog finder du en guide til, hvordan de mest populære spilkonsoller kan sættes op, så adgang til at spille og købe spil begræn- ses.

Læs også de generelle gode råd om børn, unge og computerspil her på siderne eller besøg os på angi-nordic.com og medieraadet.dk

ANGI Nordic
Medierådet for Børn og Unge

A FAKTA OM BØRN OG COMPUTERSPIK

B GODE RÅD TIL FORÆLDRE

C PEGI ALDERSMÆRKNING

D HJÆLP TIL FORÆLDREINSTILLINGER

FAKTA OM BØRN, UNGE OG COMPUTER- SPIL



- 49% AF BØRN, DER SPILLER COMPUTERSPIL, SPILLER SAMMEN MED VENNER I HJEMMET
- 47% SPILLER SAMMEN MED VENNER ONLINE
- 38% SPILLER MED FAMILIEN
- 26% SPILLER ALENE
- 67% MENER AT COMPUTERSIL GIVER DERES BØRN BEDRE SPROGFÆRDIGHEDER
- 30% FANDT AT COMPUTERSPIL GIVER DERES BØRN BEDRE SOCIALE FÆRDIGHEDER
- KUN 10% AF FORÆLDRENE SER BØRNS BRUG AF COMPUTERSPIL SOM NOGET NEGATIVT

Undersøgelse foretaget af OpeepI blandt 500 danskere mellem 30 og 60 år med hjemmeboende børn, der spiller computerspil

**GODE
RÅD TIL
FORÆLDRE**

B

ANGI Nordic har udarbejdet otte gode råd om børn, unge og computerspil:

ENGAGER DIG

Engager dig i dit barns spilverden. Tal sammen om det, dit barn oplever gennem computerspillet. Hjælp dit barn til at forholde sig realistisk til det, han eller hun ser og hører. Spil gerne sammen med dit barn.

LÆR AF DIT BARN

Ved computeren er det ofte børnene, som er eksperter. Du kan også lære af dit barn, som ved meget fra kammeraterne og skolen.

LAV AFTALER

Lav aftaler sammen med dit barn om hvor meget, der må spilles. Indfør fx spillestop en time før sengetid eller spillefri hygge-aftener for hele familien.

STIL COMPUTEREN FREMME

Stil computeren eller spillekonsollen i køkken-alrum eller stue. Så kan du bedre tage del i dit barns interesser, og du ved, hvad der bliver spillet.

LAV ANDRE AKTIVITETER

Det er godt at holde pause fra skærmen. Spiller børn i mange timer, har de brug for at røre sig. Børn, som keder sig uden computerspil, har brug for andre lige så spændende aktiviteter i deres fritid.

KEND SPILLENE

Tjek aldersmærkninger og sæt grænser for, hvilke typer af spil, du synes, dit barn må spille. Rådfør dig med andre, som kender til spil og husk at piratkopier ikke er aldersmærkede.

TAL MED ANDRE FORÆLDRE

Tal med andre forældre om deres holdninger til og regler for computerspil. Del erfaringer om spillevaner og spilpolitik med hinanden.

VÆR ET FORBILLEDE

Selvom du ikke selv spiller, kan du godt være et forbillede. Dan dig en holdning om spil og tal med dit barn om det.

PEGI ALDERS- MÆRKNING



PEGI er en forkortelse af "Pan European Game Information". Det er et fælles europæisk mærkningssystem, der er skabt af spilbranchen og som oplyser forældre, pædagoger og lærere om spillets indhold i forhold til børns og unges alder. Danmark er blandt de 37 deltagende lande, hvor spiludgivere forpligter sig til at mærke spil efter en række fælles kriterier.

Mærkningen er først og fremmest vejledende og skal ikke tolkes som et forbud mod brug af bestemte titler i fx fritidsklubber. Den kan give forældre, pædagoger og lærere et pejlemærke om spillets indhold på lyd- og billedsiden.

Alders- og indholdsikoner

Når et spil bliver aldersmærket, udstyres det med alders- og indholdsikoner. Aldersikonerne finder man på spillets forside. De angiver den aldersgruppe, spillets indhold vurderes at være passende for. Indholdsikonerne finder man på spillets bagside.

Ikonerne angiver de indholdskategorier, der har ligget til grund for aldersmærkningen. Det er vigtigt at huske, at aldersikonerne angiver spillets mulige skadelige virkninger og ikke er en vurdering af egnethed eller sværhedsgrad. For eksempel kan et skakspil sagtens få en 3+ vurdering, hvilket betyder, at det ikke indeholder nogen voldsomme elementer. Men det er ikke ensbetydende med, at børn på tre år kan spille det.



Aldersikoner

PEGI har fem forskellige aldersmærker: 3, 7, 12, 16 og 18 markeret med signalfarverne grøn, gul og rød:



www.pegi.info

Spil indeholder ikke nogen elementer, som vurderes at virke skræmmende eller skadelige på børn. Spil markeret med 3 kan dog sagtens være for svære for børn på 3 år. Aldersgrænserne handler altså ikke om sværhedsgrad.



www.pegi.info

Spil indeholder elementer, som vurderes at virke skræmmende på de yngste. Det kan for eksempel være urealistisk vold mod fantasifigurer, og det kan være skræmmevirkninger på lyd- og billedsiden.



www.pegi.info

Spil indeholder ofte mere realistiske voldsskildringer, som for eksempel realistisk vold mod fantasifigurer. Aldersmærkningen kan også gives på grund af "umoralske elementer", som for eksempel anstødeligt sprog eller undervisning i pengespil.



www.pegi.info

Spil indeholder ofte stærkere skildringer af vold, som for eksempel realistisk vold mod menneskelignende figurer. Aldersmærkningen kan også blive givet på grund af "umoralske elementer", som for eksempel brug af stoffer, alkohol og tobak.



www.pegi.info

Spil indeholder ofte meget stærke skildringer af vold eller sex som for eksempel tortur, vold mod forsvarsløse mennesker eller pornografi.

Indholdsikoner

Indholdsikonerne angiver hvilke indholdselementer, der har ligget til grund for aldersmærkning. Der er otte af dem med beskrivende tekst:



Vold

Et spil, som er udstyret med dette ikon, indeholder varierende grader af voldelige episoder.



Skræmmende

Et spil, som er udstyret med dette ikon, indeholder elementer, som kan virke skræmmende på små børn.



Nøgenhed eller sex

Et spil, som er udstyret med dette ikon, skildrer nøgenhed eller sex i varierende omfang.



Stødende sprog

Et spil, som er udstyret med dette ikon, indeholder stødende sprog.



Online

Et spil, som er udstyret med dette ikon, kan spilles med og mod andre på internettet.



Stoffer

Et spil, som er udstyret med dette ikon, skildrer eller refererer til misbrug af hårde stoffer.



Diskrimination

Et spil, som er udstyret med dette ikon, har et diskriminerende indhold eller skildrer diskriminerende handlinger.



Gambling

Et spil, som er udstyret med dette ikon, opfordrer til eller underviser i pengespil.



In-game purchases

Det er muligt at bruge penge i et computerspil, der er udstyret med dette ikon.

**HJÆLP TIL
FORÆLDRE-
INDSTILLINGER**

D

Det er idag også muligt at købe spil og elementer til spil (baner, våben, fodboldspillere, ekstra udstyr mv.) online direkte fra spillkonsoler som PlayStation 4, Xbox One og Nintendo Switch.

Når først man har oprettet en profil og indtastet kreditkortoplysninger, er det enkelt og brugervenligt at handle via konsollernes butikker (fx PlayStation Network og Xbox Live) eller direkte i de enkelte spil.

Når man handler via spillkonsollerne, er det virksomhederne bag konsollerne, man handler med og ikke de enkelte spiludgivere. Spørgsmål, reklamation mv. skal således rettes til Sony (PlayStation) Microsoft (Xbox) og Nintendo (Switch).

Som udgangspunkt kan alle typer spil uanset aldersmærkning købes og afvikles, ligesom der ikke automatisk er begrænsning på, hvor mange penge man kan bruge.

Sådan sætter du begrænsninger på konsollerne

Det er dog nemt at indstille spillkonsollerne, så de kun kan afvikle spil, der passer til børnenes alder jf. PEGI mærkningsordningen.

Samtidig kan online-indstillingerne sættes, så børnene ikke frit kan købe ind via konsollerne.

Her finder du links til forældreindstillingerne:

[**Google Play \(Android\)**](#)

[**iOS \(iPhone & iPad\)**](#)

[**Playstation**](#)

[**Steam \(PC & Mac\)**](#)

[**Wii U/3DS \(Nintendo\)**](#)

[**Windows**](#)

[**Xbox One**](#)



angi-nordic.com
medieraadet.dk

ANGI
ASSOCIATION FOR THE
NORDIC GAME INDUSTRY

MEDIERÅDET
FOR BØRN & UNGE